

ترم بندی کاردانی کامپیوتر نرم افزار

ترم	کد درس	نام درس	نوع درس	واحد نظری	واحد عملی	جمع واحد	پیشیاز	همنیاز
اول	۳۰۲۱۱۰۸	برنامه سازی پیشرفته	اختصاصی	۱	۱	۲		
اول	۳۰۲۱۱۰۹	سیستم عامل	اختصاصی	۲	۰	۲		
اول	۳۰۲۱۱۱۳	مبانی شبکه های کامپیوتری	اختصاصی	۲	۰	۲		
اول	۹۱۰۱	زبان خارجی	عمومی	۳	۰	۳		
اول	۹۱۱۸	زبان و ادبیات فارسی	عمومی	۳	۰	۳		
اول	۳۰۲۱۱۰۶	کار راه شغلی	پایه	۲	۰	۲		
اول	۳۰۲۲۱۹۶	آزمایشگاه نرم افزارهای گرافیکی	اختصاصی	۰	۱	۱		
اول	۳۰۲۱۱۱۰	نرم افزارهای توسعه موبایل	اختصاصی	۰	۱	۱		
اول	۳۰۲۱۱۰۵	ریاضی عمومی	پایه	۳	۰	۳		
جمع واحدهای ترم اول				۱۶	۳	۱۹		
دوم	۳۰۲۱۱۱۲	آزمایشگاه سیستم عامل	اختصاصی	۰	۱	۱	سیستم عامل	
دوم	۳۰۲۱۱۱۱	برنامه نویسی موبایل ۱	اختصاصی	۱	۱	۲	برنامه سازی پیشرفته	
دوم	۳۰۲۱۱۱۵	پایگاه داده ها	اختصاصی	۲	۰	۲		
دوم	۳۰۲۱۱۲۲	ساختمان داده ها	اختصاصی	۳	۰	۳	برنامه سازی پیشرفته	
دوم	۳۰۲۱۱۱۴	زبان فنی	اختصاصی	۲	۰	۲	زبان خارجی	
دوم	۳۰۲۱۱۱۷	طراحی وب	اختصاصی	۱	۱	۲		
دوم	۳۰۲۱۱۲۴	کارگاه شبکه های کامپیوتری	اختصاصی	۰	۱	۱	مبانی شبکه های کامپیوتری	
دوم	۹۱۰۲	اندیشه اسلامی	عمومی	۲	۰	۲		
دوم	۹۱۲۲	تربیت بدنی	عمومی	۰	۱	۱		
دوم	۹۹۹۱۰۳۵	بهداشت و صیانت از محیط زیست	مهارتی	۲	۰	۲		
جمع واحدهای ترم دوم				۱۳	۵	۱۸		
سوم	۳۰۲۱۱۲۰	آزمایشگاه پایگاه داده ها	اختصاصی	۰	۲	۲	پایگاه داده ها	
سوم	۳۰۲۱۱۰۷	آزمایشگاه نرم افزارهای اداری	پایه	۰	۱	۱		
سوم	۳۰۲۱۱۱۹	برنامه نویسی مبتنی بر وب	اختصاصی	۱	۱	۲	طراحی وب	
سوم	۳۰۲۱۱۱۸	برنامه نویسی موبایل ۲	اختصاصی	۱	۱	۲	برنامه نویسی موبایل ۱	
سوم	۳۰۲۱۱۱۶	تجزیه و تحلیل سیستم ها	اختصاصی	۲	۰	۲		
سوم	۳۰۲۱۱۲۵	مبانی ساختمان گسسته	اختصاصی	۲	۰	۲		
سوم	۳۰۲۱۱۲۱	مدار منطقی	اختصاصی	۲	۰	۲		
سوم	۳۰۲۱۱۳۴	محیط های چند رسانه ای	اختیاری	۱	۱	۲		
سوم	۹۱۰۷	اخلاق اسلامی	عمومی	۲	۰	۲		
جمع واحدهای ترم سوم				۱۱	۶	۱۷		
چهارم	۳۰۲۱۱۲۳	برنامه نویسی سخت افزار	اختصاصی	۱	۱	۲	مدار منطقی	
چهارم	۳۰۲۱۱۲۷	پروژه	اختصاصی	۰	۲	۲		
چهارم	۹۹۹۱۰۰۰	کارآفرینی	اختصاصی	۱	۱	۲		
چهارم	۳۰۲۱۱۲۸	کارآموزی	اختصاصی	۰	۲	۲		
چهارم	۳۰۲۲۱۹۷	مباحث ویژه در برنامه نویسی	اختیاری	۱	۱	۲		
چهارم	۳۰۲۱۱۲۹	هوش مصنوعی	اختیاری	۱	۱	۲		
چهارم	۹۱۲۸	دانش خانواده و جمعیت	عمومی	۲	۰	۲		
چهارم	۹۹۹۱۰۴۵	تجاری سازی محصول	مهارتی	۱	۱	۲		
جمع واحدهای ترم چهارم				۷	۹	۱۶		
جمع کل واحد جهت فارغ التحصیلی				۲۰				